

**Регламент проведения**  
**первенства Санкт-Петербурга**  
**по футболу среди ветеранов (40+)**  
**Sestrik CUP**

**с мая по октябрь 2024 года**  
**на стадионе:**

**СПб ГБУК ПКиО «Дубки»**  
Санкт-Петербург, Сестрорецк, Дубковское шоссе, д.44а

Соревнования проводятся согласно календарю, утвержденного организаторами турнира.

Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футбол 2023/2024» и утвержденными модификациями правил игры, отображёнными в настоящем Регламенте о проведении турнира.

Все без исключения футболисты и представители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязаны выполнять требования настоящего Регламента о проведении турнира и Регламента Федерации Футбола Санкт-Петербурга

## Руководство соревнований

Общее руководство по организации и контролю проведения турнира возложено на АНО Спортивный клуб «Виктория-Питер», в лице его директора – Жандарова Игоря Борисовича.

Директор турнира	Гордейчук Н. Е.
Главная судейская коллегия:	
Главный судья	Гордейчук Н. Е.
Судьи	Судейство игр турнира осуществляется судьями, имеющими судейскую категорию присвоенную КФА Санкт-Петербурга.
Ответственный за инвентарь и оборудование	Гордейчук Н. Е.
Контрольно-дисциплинарный комитет (КДК):	Гордейчук Н. Е. Жандаров И. Б. Коломиец С. В. Курочкин Д. Г. Личман В. М.
Официальные сайты турнира:	<a href="http://www.sestrikcup.ru">www.sestrikcup.ru</a> , <a href="http://www.glfoot.ru">www.glfoot.ru</a>
Официальная группа во ВКонтакте	<a href="https://vk.com/sestrikcup">vk.com/sestrikcup</a>

## **РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ВСЕХ СОРЕВНОВАНИЙ**

### **1. Цели и задачи соревнований**

#### **1.1. Соревнования проводятся в целях:**

- дальнейшего развития футбола в городе;
- повышения уровня спортивного мастерства футболистов;
- выявления сильнейших футбольных коллективов и команд;
- организации досуга любителей футбола;
- формирования здорового образа жизни;
- пропаганды футбола.

1.2. Данный турнир не является коммерческим предприятием. Организаторы турнира не преследуют целей извлечения экономической выгоды от его проведения. Все собранные взносы от команд-участниц и иная помощь частных лиц и организаций полностью и без остатка используется непосредственно для проведения турнира, покупку необходимого инвентаря, приобретение наград, формирование призового фонда и иных расходов, непосредственно связанных с проведением турнира.

### **2. Руководство соревнованиями.**

2.1. Организацию, проведение и контроль за проведением матчей турнира осуществляет лично директор турнира - Гордейчук Николай Евгеньевич.

### **3. Судейство соревнований.**

3.1. Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футбол 2023/2024» и утвержденными модификациями правил, отображёнными в настоящем Регламенте.

3.2. Судейство игр турнира осуществляется судьями, имеющими судейскую категорию присвоенную КФА Санкт-Петербурга.

3.3. Судейская бригада должна прибыть на игру не менее чем за 30 минут до начала игры по календарю.

3.4. По прибытию к месту соревнований главный судья обязан убедиться в наличии медперсонала на стадионе, потребовав предъявление документов у медперсонала, подтверждающих его квалификацию. Судья должен осмотреть футбольное поле на предмет его пригодности к матчу.

3.5. В случае возникновения беспорядков на стадионе судья имеет право прекратить матч.

3.6. Главный судья до начала игры обязан проверить билеты участников матча, внесенных в протокол, включая билеты официальных лиц участников (здесь и далее под официальным лицом понимается руководитель коллектива и/или лицо его замещающее, представитель КДК на матче, судьи, обслуживающий персонал). Он вместе с руководителями команд несет ответственность за соблюдение правил допуска спортсменов к игре.

### **4. Протесты. Обжалование решений судей.**

4.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в футбол 2023/2024» и (или) нарушающие пункты настоящего Регламента в части проведения матча.

4.2. Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты, не зафиксированные в протоколе матча;
- протесты на качество судейства.

4.3. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением настоящего Регламента о проведении турнира.

- 4.4. Старший тренер, представитель коллектива или тренер данной команды имеет право подать протест сразу после окончания матча, и обязан немедленно сообщить об этом арбитру матча и главному судье соревнований или лицу его замещающего. Подача протеста (краткое изложение) отражается судьей в протоколе матча и подписывается представителем коллектива (команды), подавшим протест.
- 4.5. Представитель коллектива (команды) соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается запись в протоколе матча.
- 4.6. Допускается подача протеста третьей стороной, заинтересованной в исходе матча. В этом случае протест подаётся на общих основаниях с уведомлением обоих, участвующих в данном матче, коллективов.
- 4.7. Протест должен быть представлен в КДК не позднее 30 минут после окончания игры.
- 4.8. Протесты рассматриваются КДК в срок не позднее 8 суток со дня подачи протеста. Решение доводится до коллективов, участвовавших в игре, на которую подан протест.
- 4.9. Обжалованное, но не рассмотренное КДК решение считается не вступившим в силу, вплоть до его полного рассмотрения и вынесения решения.
- 4.10. Все решения КДК являются окончательными и обжалования не подлежат.

## **5. Общие условия проведения соревнований. Ответственность коллективов и команд, футболистов и руководителей.**

- 5.1. Футболисты, руководители команд и коллективов, принимающие участие в соревнованиях по футболу, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента о проведении турнира, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам и зрителям. В случае недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, по решению судьи, игра может быть прекращена. Руководители коллективов и команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча и инспекторов. Они несут полную ответственность за поведение футболистов своей команды.
- 5.2. Футбольные коллективы и команды несут ответственность за поведение своих футболистов, официальных лиц, зрителей, а также за безопасность другого лица, выполняющего какую-либо миссию на матче.
- 5.3. В случае причинения порчи имуществу третьим лицам участниками турнира или болельщиками команд либо сторонними наблюдателями, вся ответственность по возмещению ущерба ложится на лицо или группу лиц, причинивших данный ущерб.
- 5.4. Участники соревнований должны иметь опрятный вид. Игроки обязаны играть в обуви, соответствующей Правилам игры. Капитан команды должен иметь во время игры повязку на рукаве.
- 5.5. Форма игрока должна состоять из футболки, спортивных трусов, гетр, футбольных бутс или шиповок. Футболки должны быть единого цветового решения у всех игроков команды. Это же правило относится и к спортивным трусам и гетрам. Обязательно наличие у игрока защиты передней части голени – футбольных щитков. Участие игрока в матче в спортивных штанах, шапках не допускается. Если температура окружающего воздуха составляет менее +10 градусов по шкале Цельсия, то разрешается одевать под игровую форму утепляющие панталоны и/или футболку с длинными рукавами (бадлон, термобельё и т.п.). Утепляющие панталоны должны не доходить до верхней части колена и быть одного цвета с преобладающим цветом трусов. Так же цвет надетой футболки с длинными рукавами, если она видна из-под основной футболки, должен соответствовать преобладающему цвету основной игровой формы. Наличие перчаток, повязок на голову, напульсников не регламентируется.
- 5.6. Футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), к игре не допускаются. Если спортивная форма какого-либо игрока значительно отличается от основной формы команды (иное цветовое оформление; дополнительные надписи, рисунки, нашивки значительных размеров и т.п.) или не соответствует Правилам, то такой игрок наказывается жёлтой карточкой. По обоюдному согласованию представителей играющих команд и разрешению главного судьи соревнований допускаются отклонения в спортивной форме игроков.

- 5.7. В случае одинакового цвета футболок у команды-хозяина поля по календарю и команды-гостей – команда-гостей обязана выступать в футболках другого цвета. Допускается использование накидок. Команда-хозяин турнира указана в расписании первой в паре.
- 5.8. Игроки полностью несут ответственность за собственную жизнь и здоровье. А также за жизнь и здоровье окружающих. Приняв участие в матче, игрок осознает и берёт на себя всю ответственность за возможные полученные травмы, последствия, связанные с ними или какое-либо иное причинение вреда его здоровью. Организаторы не несут перед игроками никакой ответственности за возможные полученные травмы или иной причинённый вред здоровью, полученный во время участия в турнире либо косвенно с ним связанный. Фактом принятия на себя ответственности является выход игрока на поле в составе какого-либо коллектива, заявленного в турнире. В случае, если заявка от команды подаётся в печатном виде, то игрок обязан собственноручно написать в соответствующей ему строке заявки свою фамилию и инициалы, а также поставить свою личную подпись. В случае невозможности или нежелания игрока фиксировать свою ответственность, за него это может сделать, приняв всё бремя ответственности на себя, руководитель команды, либо медицинский работник коллектива, либо организация, заявившая коллектив для участия в турнире. В последних двух случаях вместо расписки в соответствующей строке заявки необходима личная печать врача/медицинского учреждения либо печать организации.
- 5.9. Недоигранные матчи.
- 5.9.1. Если матч не был доигран до конца из-за сложившихся метеоусловий, которые, по мнению судьи, инспектора матча, опасны для здоровья футболистов, или форс-мажорных обстоятельств, а также в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения не по вине принимающей команды, и невозможности устранения неисправности в течение 30 (тридцати) минут после времени остановки матча, то матч должен быть доигран в другой день с минуты, следующей за той, на которой был остановлен.
- 5.9.2. Время остановки недоигранного матча должно быть отражено в протоколе матча.
- 5.9.3. Время начала и место проведения доигровки определяет КДК.
- 5.9.4. Счет сыгранной части матча при доигровке сохраняется.
- 5.9.5. В доигровке матча принимают участие только те футболисты, которые были внесены в протокол матча. При невозможности по медицинским показателям (травма) принять участие в доигровке футболист может быть заменен другим игроком.
- 5.9.6. Все дисциплинарные санкции к футболистам и официальным лицам команд (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, при доигровке сохраняются.
- 5.9.7. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:
- 5.9.7.1. Вмешательства в него третьих лиц, включая болельщиков;
- 5.9.7.2. Недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд. В данных случаях результат сыгранного отрезка времени матча аннулируется, виновной команде засчитывается поражение со счетом 0-3, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3-0. Если разница в счете в пользу команды-соперницы больше трех мячей, результат сохраняется.
- 5.9.7.3. В случае недисциплинированного поведения футболистов, руководителей обеих команд им засчитываются поражения со счетом 0-3, и с обоих коллективов (клубов) взимается штраф в размере 1000 рублей.
- 5.9.7.4. Присутствия в составе одной из команд менее 7 (семи) игроков. В этом случае игра прекращается, команде, в составе которой осталось менее 7 (семи) игроков, засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице - победа со счетом 3:0. В случае большей разницы мячей результат остается в силе.
- 5.9.7.5. Присутствия на поле в составе обеих команд менее 7 (семи) футболистов. В данном случае решение по итогу данного матча принимает КДК.
- 5.9.8. В случае невозможности проведения матча по метеоусловиям, форс-мажорным обстоятельствам или по иным причинам, которые, по мнению главного судьи матча опасны для здоровья, матч должен быть отменен. О своем решении судья

незамедлительно информирует КДК и делает соответствующую запись в протоколе матча. Дальнейшее решение по проведению данной игры принимает КДК.

- 5.9.9. Если по решению главного судьи матч был прекращен из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд или не обеспечения общественного порядка на стадионе, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице – победа со счетом 3:0. В исключительных случаях, когда результат матча существенно искажен нарушениями установленного порядка проведения соревнований, на основании записи в протоколе игры, рапорта судей, инспектора, делегата КДК вправе принять решение об аннулировании результата матча и его переигровке.
- 5.9.10. В случае самовольного ухода команды с поля или отказа от игры, команде засчитывается поражение со счетом 0:3, при этом с команды снимаются 3 очка. Команде-сопернице засчитывается победа со счетом 3:0. В случае повторного самовольного ухода команды с поля или отказа от игры по решению КДК команда снимается с соревнований. Если команда, снятая с соревнований, провела на данном этапе менее половины игр, то ее результаты аннулируются.
- 5.10. На футболистов, руководителей команд и коллективов, футбольные команды и коллективы могут быть наложены санкции, и иные меры воздействия в случае нарушения ими Правил игры, настоящего Регламента, недисциплинированного поведения и любых других инцидентов в соответствии со статьей Регламента о проведении турнира. Основаниями для наложения соответствующих санкций являются предупреждения, удаления, либо иные нарушения, зафиксированные в протоколе матча. Дисциплинарные проступки руководителей команд и коллективов, футболистов, а также случаи возникновения беспорядков среди зрителей (до, во время и после матча) рассматриваются КДК.
- 5.11. Время начала игр указывается в календаре соревнований и публикуется на официальном сайте турнира. В печатном виде, расписание на следующий тур помещается на информационном стенде. Более чем за один тур организаторы имеют право в одностороннем порядке изменить время начала игры. При отсутствии технической возможности провести матч «по расписанию» позже начала предыдущего тура, организаторы обязаны назначить новую дату и/или время начала игры, и предупредить представителей команд, у которых изменяется время начала игры, по каналам связи, указанным в заявке на участие в турнире. Информация о любом изменении времени начала и/или даты проведения игр должна быть незамедлительно опубликована на официальном сайте турнира. Организаторы не несут ответственности, в случае невозможности связаться с представителями команды.
- 5.12. Факт неявки для всех команд устанавливается главным судьей матча по истечении 10 минут со времени начала игры, указанного в календаре турнира.
- 5.13. Неявкой считается отсутствие как минимум 7 (семи) футболистов команды в игровой форме на футбольном поле.
- 5.14. За неявку на игру без какого-либо уведомления, либо с уведомлением, но менее, чем за 5 часов до официального начала матча, по решению КДК команда может быть снята с соревнований.
- 5.15. За неявку с уведомлением организаторов турнира не менее чем за 5 часов до официального начала матча, указанного в расписании, команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а сопернику присуждается победа со счетом 3:0.
- 5.16. За отказ от игры (письменное заблаговременное, не менее чем за 24 часа до официального начала матча, уведомление КДК) команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а сопернику присуждается победа со счетом 3:0. Отказ от игры не считается неявкой и в п. 5.17. не учитывается. Фактом отказа команды от игры является наличие соответствующей информации на официальном сайте турнира. Команда, отказывающаяся от игры, должна самостоятельно удостовериться, что информация об отказе опубликована на сайте. В противном случае команде будет засчитана неявка.
- 5.17. Если по вине одной команды дважды не состоялись игры в одном и том же соревновании по любым неуважительным причинам, команда по решению КДК снимается

с соревнований. Результаты снятой с соревнований команды аннулируются вне зависимости от этапа их проведения.

- 5.18. Если команда снята с соревнований, то её игроки могут принимать участие в турнире в следующем сезоне в другом коллективе, но не более 3 (трех) человек в одной команде. Количество команд, которые могут заявить игроков снятой с соревнования команды неограниченно.
- 5.19. Переносы игр разрешены только в исключительных случаях, только по уважительной причине и только при согласовании переноса с КДК. В случае переноса игры, все затраты по проведению матча берёт на себя команда-инициатор переноса.
- 5.20. В случае неявки обеих команд на матч, в указанное в расписании время, игра считается состоявшейся, а обеим командам присуждается по «0» очков. Санкции, предусмотренные в п. 5.14 или п. 5.15 к этим командам не применяются.
- 5.21. За участие в соревнованиях невнесенного в протокол матча, внесенного в протокол матча под другим номером или дисквалифицированного футболиста, команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3:0. При повторном (и каждом последующем) участии в одном соревновании в составе одной и той же команды невнесенного в протокол матча, внесенного в протокол матча под другим номером, не имеющего на руках билета участника или дисквалифицированного футболиста с команды также, дополнительно к изложенному наказанию, взимается штраф в размере 1000 рублей.
- 5.22. За участие в соревнованиях неоформленного в установленном порядке (заявленного на основании недостоверного документа) футболиста команде засчитывается поражение со счетом 0:3, с команды также взимается штраф в размере 1000 рублей, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3:0.
- 5.23. При повторном нарушении п. 5.21 или п. 5.22 команда по решению КДК может быть снята с соревнований.
- 5.24. Участием в матче считается внесение футболиста в протокол матча.
- 5.25. До рассмотрения вопроса о снятии коллектив (команда) продолжает участие в соревнованиях.
- 5.26. Оформление протоколов матчей производится только в судейской комнате либо другом, специально предназначенном для этого месте, находящемся на территории стадиона.
- 5.27. Протоколы матча готовятся организаторами турнира. Перед игрой представитель команды вычеркивает отсутствующих игроков одинарной непрерывной линией на протяжении всей ширины колонок с указанием номера и фамилии игрока. А также удостоверяется в соответствии игровых номеров, указанных в заявке с номерами на футболках игроков.
- 5.28. Руководители команд несут полную ответственность за принадлежность коллективу игрока внесенного в протокол матча, а также внесение в протокол матча игроков, не прошедших сроков дисквалификации. Вся ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях КДК лежит на представителях команд. В случае отсутствия необходимой информации на официальном сайте турнира, представитель коллектива вправе требовать её от КДК как до, так и во время проведения матча. КДК обязан удовлетворить требование, если запрашиваемая информация имеет непосредственное отношение к команде, её запрашивающую, либо к их сопернику по игре. В случае отсутствия технической возможности предоставить информацию в момент запроса, КДК обязан сделать это, как только такая возможность появится. В данном случае в протокол матча вносится необходимая поясняющая запись.
- 5.29. В случае требования представителя одной из играющих команд по идентификации личности футболиста команды соперника до начала, в перерыве или сразу по окончании матча (до момента ухода команд с поля), судья (совместно с главным судьёй либо членом КДК), немедленно, обратившись к представителю команды, должен проверить билет участника указанного игрока, сверить фотографию на билете с игроком, после чего произвести соответствующую запись в протоколе. В случае, если отсутствует возможность получить доступ к карточкам, идентификацию можно провести, попросив игрока,



предоставить документ, удостоверяющий личность. Если нет возможности предоставить требуемый документ, то необходимо сфотографировать игрока (можно на камеру мобильного телефона). В целях предупреждения дальнейших разногласий по поводу места и время съемки, желательно чтобы в кадре также находились представитель команды, требующей проверки личности игрока и/или член КДК. Если после предупреждения об обязательной идентификации игрок отказался её проходить, то он считается незаявленным в протоколе матча и в это случае к виновным применяются соответствующие наказания, предусмотренные настоящим Регламентом.

- 5.30. Футболка игрока (в том числе вратаря) должна иметь номер на спине, под которым игрок указан в протоколе. Игроки команд, не имеющие номеров на футболках или имеющие одинаковые номера, к игре не допускаются. Номера на футболках наносятся краской или нашиваются материалом. Игровые номера футболистов закреплены за игроками на все время проведения турнира. Смена номера возможна только по уважительной причине, и после согласования с организаторами проведения турнира.
- 5.31. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд и судей.
- 5.32. Мячи, забитые футболистами обеих команд в матчах, в которых одной из команд засчитано техническое поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.
- 5.33. После окончания матча представители команд обязаны ознакомиться с заполненным протоколом и подписать его. В случае подачи протеста в протоколе матча делается соответствующая запись. Отсутствие в протоколе подписи представителя команды после матча означает полное согласие команды с данными, внесенными в протокол. Никакие претензии, в таком случае, на содержимое протокола не принимаются.
- 5.34. Во время игры на поле могут находиться только игроки команд, играющих между собой в данный момент времени, в соответствующей спортивной форме и представитель команды и/или лицо его замещающее, официальные лица матча. Все остальные обязаны находиться вне игрового поля – на трибунах стадиона. Организаторы турнира вправе отказать, без объяснения причины, проводить фото и видеосъемку лицам, находящимся на футбольном поле. Организаторы вправе удалить человека со стадиона, если его действия могут привести к опасным последствиям для окружающих и/или его самого. А также если, совершаемые им действия, мешают проведению турнира.
- 5.35. При проведении турнира по круговой системе, в случае неявки команды в каком-либо одном из 3-х заключительных туров турнира, команда снимается с соревнований. Результаты всех её матчей в данных соревнованиях аннулируются.

## **6. Дисциплинарные санкции**

- 6.1. Дисциплинарные санкции выносятся КДК на основании «Дисциплинарного Регламента Российского Футбольного Союза» и настоящего Регламента о проведении турнира. В процедуре своей работы КДК руководствуется требованиями «Дисциплинарного Регламента Российского Футбольного Союза» и настоящего Регламента о проведении турнира.
- 6.2. Коллективы и команды несут ответственность за поведение своих игроков, официальных и всех других лиц, которым коллектив и команда поручают выполнять обязанности, связанные с проведением матчей, а также болельщиков.
- 6.3. Коллектив и команды несут ответственность за порядок и безопасность на стадионе и вокруг него до, во время и после матча. Они могут быть признаны ответственными за любого рода инциденты, и к ним могут быть применены дисциплинарные меры наказания.
- 6.4. Судья матча является официальным лицом во время матча, до него и после. Все действия участников матча и болельщиков в отношении судьи будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.
- 6.5. Дисциплинарные санкции по отношению к коллективам (командам):
- Замечание;
  - Аннулирование результата матча;
  - Присуждение технического поражения;

- Переигровка матча;
- Снятие с команды очков;
- Взимание дополнительного взноса;
- Снятие с соревнований;
- Лишение завоеванных наград.

#### 6.6. Дисциплинарные меры по отношению к официальным лицам, руководителям коллективов (команд), тренерам, футболистам:

- Предупреждение;
- Удаление;
- Замечание;
- Дисквалификация (отстранение от выполнения официальных функций) на определенное количество игр или период времени.

#### 6.7. Сроки дисквалификации за различные проступки:

- за каждые три желтые карточки – автоматическая дисквалификация на 1 игру.
- при удалении за «фол последней надежды» – на 1 игру. Если футболист, удаленный за «фол последней надежды», в этой же игре получил предупреждение, ставшее для него третьим, шестым и т.д., то он пропускает 2 игры.
- за второе предупреждение в одной игре – автоматическая дисквалификация на 1 игру, при этом полученные в предыдущих матчах предупреждения не отменяются.
- за грубую игру – на 3 игры.
- за грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе матча и заверен подписью врача) – на 6 игр. В случаях, приведших к серьезным травмам, футболист может быть дисквалифицирован до выздоровления пострадавшего игрока, но не менее, чем на 7 игр;
- за толчок (резкое короткое толкающее движение) соперника – на 3 игры.
- за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 3 игры. В случае, если описанные действия привели к причинению серьезного вреда другому лицу, то игрок, по решению КДК, дисквалифицируется до окончания сезона.
- за плевок в игрока, официальное лицо – на 5 игр;
- за физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевок) в адрес официальных лиц матча – от 3 до 6 игр.
- за драку (в том числе зачинщик – лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) – не менее 5 игр. Любое лицо, пытавшееся предотвратить драку, заслонить других или разнять участников драки, наказанию не подвергается.
- за нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, инспектора, делегата, зрителей до, во время или после матча – на 3 игры;
- за публичные оскорбительные действия и (или) выражения, унижающие достоинство или деловую репутацию участников соревнований, а также Федерации футбола, ее органов и представителей – дисквалификация игроков и официальных лиц не менее чем на 5 игр;
- Если игрок удален с поля за серьезное нарушение Правил игры, то силу сохраняют любые другие предупреждения, которые он до этого получил в ходе того же матча.
- В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает КДК.

#### 6.8. В исключительных случаях КДК вправе ужесточить наказание игроков, официальных лиц. Наказания и дисквалификации на срок, определяемые КДК:

- за грубое физическое воздействие на футболистов, официальных лиц;
- за публичные незтичные, оскорбительные действия, унижающие честь и достоинство участников соревнований, официальных лиц
- за умышленное нанесение тяжелой травмы другому футболисту;
- за предоставление недостоверных документов и сведений для оформления документации соревнований;

6.9. Если в протоколе игры отмечено, что футболист допустил несколько дисциплинарных нарушений, срок его дисквалификации определяется по совокупности нарушений.

6.10. Дисквалификация распространяется раздельно на все игры Первенства и розыгрыша Кубка.

6.11. Если в заключительном туре предусмотрены стыковые матчи или полуфинальные и финальные игры, то на указанные встречи, набранные ранее в этом сезоне предупреждения, не распространяются.

6.12. Дисквалификация распространяется на матч следующего по расписанию тура.

6.13. Дисквалификации аннулируются только в том случае, если игра считается состоявшейся, а именно: по её итогам есть заполненный протокол матча, результат игры официально утверждён, внесён в таблицу и опубликован на официальном сайте турнира.

6.14. Предупреждения, полученные футболистом, в предыдущем сезоне не учитываются

## **7. Участники, место, сроки и условия проведения соревнований.**

7.1. Соревнования коллективов проводятся в сроки с мая по октябрь 2024 года.

7.2. Организаторы определяют формат проведения турнира и составляют календарь соревнований. Форматы проведения, количество кругов, время начала игр определяются на основании жеребьёвки, проводимой организаторами до начала турнира, количестве команд-участниц и календаря, проводимых на стадионе, мероприятий. Информация о дате времени и месте проведения жеребьёвки публикуется на официальном сайте турнира. В случае отсутствия представителя команды на жеребьёвке, право тянуть жребий оставляет за собой представитель организатора турнира. После того как окончательно определён формат проведения турнира, количество кругов, количество туров и расписание начала матчей, информация об этом публикуется на официальном сайте турнира не позже, чем за неделю до официального начала первого тура первого круга. Составленный календарь соревнований не подлежит обсуждению со стороны команд-участниц турнира и обязан ими выполняться. В противном случае, команда может быть снята с соревнований.

7.3. В зависимости от количества участников все команды турнира могут быть разделены на лиги (1, 2, 3 и т.д.). Все пункты настоящего Регламента в равной степени применяются для всех лиг, если это не оговорено отдельно.

7.4. Каждая команда обязана оплатить взнос участника турнира. Сумма взносов определяются организаторами на основании предварительных заявок от команд-участниц, формата проведения турнира, количества игр. Суммы взносов устанавливаются отдельно для каждой лиги каждого турнира. Команда, не оплатившая взнос, к участию в турнире не допускаются. Если команда по каким-либо причинам отказывается от участия, но при этом провела хотя бы один матч в рамках турнира, то уплаченный взнос или его часть не возвращаются.

7.5. Тип оплаты взносов согласовывается с организаторами. Если команда оплачивает взнос по безналичному расчёту, но по каким-либо причинам не может провести оплату в полном объёме до дня, определенного организаторами, то этот коллектив обязан оставить залог наличными деньгами в оставшемся размере до полной суммы стартового взноса. В противном случае команда не допускается до участия в турнире. После полной оплаты стартового взноса залог возвращается. Никакие проценты за пользование залоговыми средствами не начисляются и коллектив не вправе требовать с организаторов их уплаты.

7.6. Сумма взносов на сезон 2024 года составляет 72000 (семьдесят две тысячи) рублей.

7.7. Оплата осуществляется путём перечисления денежных средств на расчётный счёт организатора турнира.

- 7.8. Все команды играют между собой по круговой системе по принципу «каждый с каждым» в 2 круга. За каждую победу команде начисляется 3 очка, а за ничейный результат – 1 очко. В случае поражения очки не начисляются.
- 7.9. Если в следующем сезоне принимается решение на разделение всех, участвующих в турнире, команд на несколько лиг, то при делении будут учитываться места, занятые в своей лиге по итогам текущего сезона.
- 7.10. Коллективы, занявшие в своей лиге 2 (два) последних места, переходят в более низшую лигу.
- 7.11. Коллективы, занявшие в своей лиге 1-е и 2-е места, переходят в более высшую лигу.
- 7.12. Коллективы, занявшие в более высшей лиге 3-е и 4-е места с конца турнирной таблицы играют переходные матчи с командами, занявшими, соответственно, 3-е и 4-е места с начала турнирной таблицы своей лиги. Переходной матч может быть один или два. В случае если переходной матч один, то он проводится по правилам кубковых встреч. Если матча два, то победитель определяется по суммарным итогам обеих встреч согласно п. 8.3. Количество переходных матчей и сроки их проведения определяют организаторы. Информация об этом должна быть опубликована на официальном сайте турнира не менее чем за 2 (два) тура до окончания турнира.
- 7.13. Если из какой-либо лиги выбывают, неважно по каким причинам, коллективы, имеющие право играть в этой лиге, то право заместить их получают команды по следующему принципу:
- Команды, более высшей лиги, проигравшие свои переходные матчи;
  - Команды, более низшей лиги, проигравшие свои переходные матчи;
  - Команды, более высшей лиги, занявшие в ней последние места и перешедшие в более низшую лигу, минуя переходные матчи;
  - Команды более низшей лиги, не попавшие в переходные матчи, согласно занятым местам по итогам турнира в своей лиге;
- 7.14. Изменения наименования коллектива по ходу проведения турнира возможно только по согласованию с организаторами турнира.
- 7.15. Участие коллективов в одном турнире с одинаковыми наименованиями не допускается. Если возникает подобная ситуация, то организаторы оставляют за собой право самостоятельно определять коллектив, который имеет право выступать под заявленным названием. Решение принимается на основе множества факторов, но наиболее важными является, то членами или руководителями каких коллективов являлись руководители этих команд в прошлые сезоны и составы участников команд.
- 7.16. Максимальное количество игроков в заявке на сезон составляет 30 человек.
- 7.17. Для исключения спорных вопросов, возраст игрока определяется на конец календарного года, в течение которого проводится турнир.
- 7.18. В турнире могут принимать участие только игроки, возраст которых составляет 40 лет или старше. Таким образом, в турнире ветеранов сезона 2024 года могут принимать участие игроки 1984 года рождения или старше.
- 7.19. Каждый футболист может быть внесен в заявку только одной команды, играющей в турнире. Одновременное участие одного игрока за команды обеих лиг одного турнира запрещено. В период дозаявок футболист может быть включен в заявку команды коллектива без права в дальнейшем играть за команду, в которую он был включен первоначально. Решение о переходе игрок принимает самостоятельно. Каких-либо разрешений от коллектива, в котором он участвовал первоначально, не требуется.
- 7.20. Не допускается заявка на участие в турнире новых игроков, которые в течение последних 5-ти лет были заявлены в составе или принимали участие в официальных играх профессиональных футбольных команд. Если таковой игрок уже принимал участие в турнире “Sestrik CUP” в предыдущих сезонах, то данное правило на него не распространяется.
- 7.21. Дозаявки можно проводить в срок между окончанием последней игры последнего тура первого круга и началом первой игры первого тура второго круга. Дозаявка

оформляется на отдельном бланке заявке с внесением в неё новых игроков команды, и передается организаторам турнира. В случае если текущая заявка включает в себя 30 игроков, то в заявке указывается вместо каких игроков вносятся новые.

- 7.22. Максимально в одну команду может быть заявлено 5 (пять) игроков.
- 7.23. В случае форс-мажора КДК может разрешить заявить коллективу вратаря вне указанных сроков заявки, но только вместо заявленного вратаря и только при наличии веских аргументированных доказательств невозможности последнего принимать участие в турнире.
- 7.24. На протяжении 1-го круга в любое время любая команда может заявить игрока при условии, что игрок удовлетворяет требованиям Регламента и не был ещё заявлен ни за какой коллектив в сезоне 2024 года.
- 7.25. Организаторы турнира вправе предлагать участникам модифицировать формулу и/или правила проведения турнира, если это не несет ущерба проведению турнира, его участникам и продиктованы исключительными событиями. В данном случае организаторы обязаны провести голосование по вносимым изменениям среди руководителей всех команд-участниц турнира. При голосовании допускается только 2 варианта ответа: «ЗА» или «Против». Изменения считаются принятыми, если за них проголосовало более 70% голосов. Итоги голосования и принятое решение публикуются на официальном сайте турнира. При чём, если принято решение об изменении, то оно должно быть принято и опубликовано не менее чем за 2 недели до вступления изменений в силу.
- 7.26. Место проведения игр.
- 7.26.1. ПККО «Дубки». Адрес: Санкт-Петербург, Сестрорецк, Дубковское шоссе, д.44а.
- 7.27. Сроки и время проведения игр.
- 7.27.1. Игры турнира проводятся по средам начиная с 19:45 с 15.05.2024 г. по 16.10.2024г.
- 7.27.2. В случае, если по каким-либо уважительным причинам игры турнира не могут быть проведены согласно указанного расписания, то сроки окончания этого турнира могут быть изменены организаторами.
- 7.28. Участники турнира.
- 7.28.1. – Юнайтед
- 7.28.2. – Петергоф
- 7.28.3. – Звезда
- 7.28.4. – Петровский форт
- 7.28.5. – Виктория-Питер
- 7.28.6. – Сертолово
- 7.28.7. – Сестрорецк
- 7.28.8. – Organic Origin
- 7.28.9. – С`СОЮЗ
- 7.28.10. – Пухтула
- 7.28.11. – НПК "ГРУПП"

## **8. Определение победителей соревнований**

- 8.1. В турнире разыгрывается звание Победителя турнира среди команд.
- 8.2. В турнире место каждой команды в своей лиге определяется суммой очков, набранных командой за весь турнир.
- 8.3. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:
- по наибольшему количеству побед во всех матчах Турнира;
  - по результатам игр между собой (число очков, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
  - по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах Турнира;
  - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах Турнира;
  - по наименьшему числу штрафных очков во всех матчах Турнира. Предупреждение – 1 очко, удаление – 3 очка;

- по жребью.

8.4. В случае равенства очков у двух и более команд первой лиги турнира для определения Победителя проводится дополнительная игра - «золотой матч» между этими командами. Дата и место встречи определяется организаторами. Если дополнительная игра (в случае равенства очков у двух команд) закончится в основное время вничью, то назначается дополнительное время – 2 тайма по 10 минут без перерыва. Если и дополнительное время не выявит победителя, то он определяется с помощью 5-и 10-метровых ударов для каждой команды в соответствии с Положением ФИФА. В соревнованиях на Кубок в случае ничейного исхода матча назначаются по 5 (пять) 10-метровых удара в соответствии с Положением ФИФА.

## **9. Награждение победителей соревнований**

- 9.1. Коллективы и команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в первой и второй лигах, награждаются призами и дипломами.
- 9.2. Игроки и тренеры команд, занявших 1-е, 2-е и 3-е места в первой и второй лигах, награждаются медалями.
- 9.3. Команды-победители розыгрыша Кубка награждаются Кубками и дипломами, игроки и тренеры награждаются медалями, а команды-финалисты – дипломами.
- 9.4. Лучшие тренеры, игроки, бомбардиры и судьи награждаются грамотами и подарками.

## **10. Спорные моменты и форс-мажор.**

- 10.1. В случае, если какие-либо моменты не оговорены в настоящем Регламенте, то следует руководствоваться правилами РПФЛ на сезон 2023/2024.
- 10.2. В случае возникновения каких-либо обстоятельств, которые не регулируются настоящим Регламентом и правилами РПФЛ или не могут быть однозначно истолкованы, то представители команд вправе потребовать от организаторов турнира созвать собрание КДК с участием представителей заинтересованных сторон для всеобщего обсуждения и решения возникшей проблемы. Дату и место собрания определяют организаторы турнира. Решение собрания оформляется в печатном виде в необходимом разумном количестве и заверяется подписями всех сторон. Оформленное решение обязательно к исполнению организаторами и участниками турнира.
- 10.3. Организаторы и участники соревнований освобождаются от ответственности за неисполнение или ненадлежащее исполнение обязательств по настоящему Регламенту, если такое неисполнение явилось следствием действия обстоятельств непреодолимой силы. Требования компенсаций в данном случае исключено.

## **11. Модификация правил игры.**

- 11.1. Игры проводятся по упрощённым правилам футбола (8 игроков в поле и вратарь).
- 11.2. Ворота размером 5х2 метра.
- 11.3. Размер штрафной площади ворот составляет 19х10 метров.
- 11.4. «Пенальти» пробиваются с линии штрафной площади.
- 11.5. Игровое поле имеет размер  $\frac{1}{2}$  от стандартного и располагается поперек «большого» поля с таким расчетом, чтобы одновременно на «большом» поле можно было провести два матча.
- 11.6. Матчи состоят из двух таймов по 25 минут «грязного времени». В случае остановок в игре решение о необходимости добавить дополнительное время к основному времени матча, а также о количестве добавляемых минут принимает только судья матча.
- 11.7. Перерыв между таймами не менее 5 и не более 10 минут.
- 11.8. Минимальное время перерыва может быть уменьшено только при обоюдном согласии команд и с согласия судьи.
- 11.9. Во время игры разрешаются обратные замены без ограничения количества из числа игроков, внесенных в протокол матча. Проводить замены разрешается в любое время матча. Замены производятся только в середине боковой линии, т.е. справа или слева от футбольных ворот «большого» поля таким образом, чтобы расстояние междуменяющимися игроками

не превышало 5 метров. Игрок, покинувший поле для замены или вышедший на поле вне указанных границ наказывается предупреждением - желтой карточкой.

- 11.10. При вводе мяча «удар от ворот» вратарь вводит мяч в игру руками. При этом мяч должен покинуть пределы штрафной площади ворот. Если вратарь ошибочно введёт мяч в игру не руками, либо мяч не покинул пределов штрафной площади, то судья обязан потребовать от него ввести мяч заново, как того требует настоящий Регламент. Наказания в данном случае не предусмотрено.
- 11.11. За повторное касание мяча вратарём за пределами штрафной площади при вводе мяча «удар от ворот» назначается свободный удар в сторону команды, введившей мяч в игру.
- 11.12. При вводе мяча в игру при «ударе от ворот», вратарь, после того как освободится от мяча и, получив «обратный пас» от партнёра, не может играть руками, вне зависимости от того какой частью тела была отдана передача. Применяется наказание в виде свободного удара. В данной ситуации вратарь может играть только как полевого игрока.
- 11.13. На ввод мяча вратарём и со стандартных положений даётся 6 секунд.
- 11.14. Положения «вне игры» нет.
- 11.15. Любые подкаты запрещены. Наказание – свободный удар. Разрешается прерывать пас, удар по воротам и т.п., ложась на поле «под мяч» на безопасном расстоянии от игрока, производящего удар по мячу. Различия между указанными игровыми моментами устанавливает только судья матча исходя из игровой обстановки на поле.
- 11.16. Свободный удар за нарушение в штрафной площади пробивается с линии штрафной площади, параллельной линии ворот и с точки ближайшей к месту нарушения.

Команда	Представитель	Подпись
1. _____	_____	_____
2. _____	_____	_____
3. _____	_____	_____
4. _____	_____	_____
5. _____	_____	_____
6. _____	_____	_____
7. _____	_____	_____
8. _____	_____	_____
9. _____	_____	_____
10. _____	_____	_____
11. _____	_____	_____