

ПК и О «Дубки»

Спортивно Культурный Центр «Сестрорецкий»

**открытый турнир по упрощенному футболу  
SESTRIK CUP – 2012 года  
среди мужчин**

**с 19 мая по 28 октября 2012 года  
на стадионе ПК и О «Дубки»  
г. Сестрорецка  
улица Дубковское шоссе 44а**

Соревнования проводятся согласно календаря утвержденного организаторами турнира.

А также на основании приказа директора ПКиО «Дубки»  
Анисимова В.Н.

Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футбол 2011/2012». И утвержденными модификациями правил игры главной судейской коллегией (ГСК) турнира.

Футболисты и представители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязаны выполнять требования настоящего Положения и Регламента Федерации Футбола Санкт-Петербурга

## **Руководство соревнований**

Директор турнира

Анисимов В. Н.

Главная судейская коллегия:

Главный судья

Судьи

Ивашкевич А. В.

Судейство игр турнира осуществляется судьями, рекомендованными Судейско-инспекторским Комитетом Федерации футбола Санкт-Петербурга

Главный секретарь

Лазарь Я. И.

Заместитель по информации

Гордейчук Н. Е.

Ответственный за инвентарь и оборудование

Лазарь Я. И.

Контрольно-дисциплинарный комитет (КДК):

Ивашкевич А. В.

Борисов Д. Н.

Гордейчук Н. Е.

Лазарь Я. И.

Анисимов В. Н.

# РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ВСЕХ СОРЕВНОВАНИЙ

## 1. Цели и задачи соревнований

1.1. Соревнования проводятся в целях:

- дальнейшего развития футбола в городе;
- выявления способных футболистов из числа молодежи для пополнения команд нелюбительских футбольных клубов;
- повышения уровня спортивного мастерства футболистов;
- выявления сильнейших футбольных коллективов и команд;
- организации досуга любителей футбола;
- формирование здорового образа жизни;
- пропаганды футбола.

## 2. Руководство соревнованиями.

- 2.1. Общую организацию, проведение и контроль за проведение соревнований осуществляют СКЦ «Сестрорецкий» и ПКиО «Дубки».
- 2.2. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляют СКЦ «Сестрорецкий».

## 3. Судейство соревнований.

- 3.1. Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футбол 2011/2012». И утвержденными модификациями правил игры главной судейской коллегией (ГСК) турнира.
- 3.2. Судейство игр турнира осуществляется судьями, рекомендованными Судейско-инспекторским Комитетом Федерации футбола Санкт-Петербурга.
- 3.3. Судейская бригада должна прибыть на игру не менее чем за 30 минут до начала игры по календарю.
- 3.4. По прибытию к месту соревнований главный судья обязан убедиться в наличии медперсонала на стадионе, потребовав предъявление документов у медперсонала, подтверждающих его квалификацию. Судья должен осмотреть футбольное поле на предмет его пригодности к матчу.
- 3.5. В случае возникновения беспорядков на стадионе судья имеет право прекратить матч.
- 3.6. Главный судья до начала игры обязан проверить билеты участников матча, внесенных в протокол, включая билеты официальных лиц участников (здесь и далее под официальным лицом понимается руководитель коллектива и/или лицо его замещающее, представитель КДК на матче, судьи, обслуживающий персонал). Он вместе с руководителями команд несет ответственность за соблюдение правил допуска спортсменов к игре.

## 4. Протесты. Обжалование решений судей.

- 4.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в футбол 2011/2012» и (или) нарушающие положения Регламента в части проведения матча.
- 4.2. Не принимаются к рассмотрению:
  - несвоевременно поданные протесты;
  - протесты, не зафиксированные в протоколе матча;

- протесты на качество судейства.
- 4.3. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.
- 4.4. Старший тренер, представитель коллектива или тренер данной команды имеет право подать протест сразу после окончания матча, и обязан немедленно сообщить об этом главному судье и инспектору матча. Подача протеста (краткое изложение) отражается судьей в протоколе матча и подписывается представителем коллектива (команды), подавшим протест.
- 4.5. Представитель коллектива (команды) соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается запись в протоколе матча.
- 4.6. Протест должен быть представлен в КДК не позднее 24 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).
- 4.7. Протесты рассматриваются КДК в срок не позднее 7 дней со дня подачи протеста. Решение доводится до коллективов, участвовавших в игре, на которую подан протест.

## **5. Общие условия проведения соревнований. Ответственность коллективов и команд, футболистов и руководителей.**

- 5.1. Футболисты, руководители команд и коллективов, принимающие участие в соревнованиях по футболу, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам и зрителям. В случае недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, по решению судьи, игра может быть прекращена. Руководители коллективов и команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча и инспекторов. Они несут полную ответственность за поведение футболистов своей команды.
- 5.2. Футбольные коллективы и команды несут ответственность за поведение своих футболистов, официальных лиц, зрителей, а также за безопасность другого лица, выполняющего какую-либо миссию на матче.
- 5.3. Участники соревнований должны иметь опрятный вид. Игроки обязаны играть в обуви, соответствующей Правилам игры. Капитан команды должен иметь во время игры повязку на рукаве.
- 5.4. Форма игрока должна состоять из футболки, спортивных трусов, гетр, футбольных бутс или шиповок. Обязательно наличие у игрока защиты передней части голени – футбольных щитков. Участие игрока в матче в спортивных штанах, шапках не допускается. Если температура окружающего воздуха составляет менее +10 градусов по шкале Цельсия, то разрешается одевать под игровую форму утепляющие панталоны (велосипедные трусы) и/или футболку с длинными рукавами (бадлон, термобельё и т.п.). Утепляющие панталоны (велосипедные трусы) должны не доходить до верхней части колена и быть одного цвета с преобладающим цветом трусов. Так же цвет надетой футболки с длинными рукавами, если она видна из-под основной футболки, должен соответствовать преобладающему цвету основной игровой формы. Наличие перчаток, повязок на голову, напульсников не регламентируется.
- 5.5. Футболисты, спортивная форма которых не соответствует Правилам, или имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), к игре не допускаются. По обоюдному согласованию представителей играющих команд и разрешению главного судьи соревнований допускаются отклонения в спортивной форме игроков.
- 5.6. В случае одинакового цвета футболок у команды-хозяина поля по календарю и команды-гостей – команда-хозяин поля обязана выступать в футболках другого цвета. Допускается использование накидок.
- 5.7. Игроки полностью несут ответственность за собственную жизнь и здоровье. А также за жизнь и здоровье окружающих. Подав заявку на участия в турнире, игрок осознает и берёт на

себя всю ответственность за возможные полученные травмы и последствия связанные с ними. Организаторы не несут перед игроками никакой ответственности за возможные полученные травмы во время участия в турнире.

## 5.8. Недоигранные матчи.

- 5.8.1. Если матч не был доигран до конца из-за сложившихся метеоусловий, которые, по мнению судьи, инспектора матча, опасны для здоровья футболистов, или форс-мажорных обстоятельств, а также в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения не по вине принимающей команды, и невозможности устранения неисправности в течение 30 (тридцати) минут после времени остановки матча, то матч должен быть доигран в другой день с минуты, следующей за той, на которой был остановлен.
- 5.8.2. Время остановки недоигранного матча должно быть отражено в протоколе матча.
- 5.8.3. Время начала и место проведения доигровки определяет КДК.
- 5.8.4. Счет сыгранной части матчи при доигровке сохраняется.
- 5.8.5. В доигровке матча принимают участие только те футболисты, которые были внесены в протокол матча. При невозможности по медицинским показателям (травма) принять участие в доигровке футболист может быть заменен другим игроком.
- 5.8.6. Все дисциплинарные санкции к футболистам и официальным лицам команд (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, при доигровке сохраняются.
- 5.8.7. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:
  - 5.8.7.1. Вмешательства в него третьих лиц, включая болельщиков;
  - 5.8.7.2. Недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд. В данных случаях результат сыгранного отрезка времени матча аннулируется, виновной команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3:0. Если разница в счете в пользу команды-соперницы больше трех мячей, результат сохраняется.
  - 5.8.7.3. В случае недисциплинированного поведения футболистов, руководителей обеих команд им засчитываются поражения со счетом 0:3, и с обоих коллективов (клубов) взимается штраф в размере 1000 рублей.
  - 5.8.7.4. Присутствия в составе одной из команд менее 5 игроков. В этом случае игра прекращается, команде, в составе которой осталось менее 5 игроков, засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице - победа со счетом 3:0. В случае большей разницы мячей результат остается в силе.
  - 5.8.7.5. Присутствия на поле в составе обеих команд менее 5 футболистов. В данном случае решение по итогу данного матча принимает КДК.
- 5.8.8. В случае невозможности проведения матча по метеоусловиям, форс-мажорным обстоятельствам или по иным причинам, которые, по мнению главного судьи матча опасны для здоровья, матч должен быть отменен. О своем решении судья незамедлительно информирует КДК и делает соответствующую запись в протоколе матча. Дальнейшее решение по проведению данной игры принимает КДК.
- 5.8.9. Если по решению главного судьи матч был прекращен из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд или не обеспечения общественного порядка на стадионе, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице – победа со счетом 3:0. В исключительных случаях, когда результат матча существенно искажен нарушениями установленного порядка проведения соревнований, на основании записи в протоколе игры, рапорта судей, инспектора, делегата КДК вправе принять решение об аннулировании результата матча и его переигровке.
- 5.8.10. В случае самовольного ухода команды с поля или отказа от игры, команде засчитывается поражение со счетом 0:3, при этом с команды снимаются 3 очка. Команде-сопернице засчитывается победа со счетом 3:0. В случае повторного самовольного ухода команды с поля или отказа от игры по решению КДК команда снимается с соревнований. Если команда, снятая с соревнований провела на данном этапе менее половины игр, то ее результаты аннулируются.

5.9. На футболистов, руководителей команд и коллективов, футбольные команды и коллективы могут быть наложены санкции, и иные меры воздействия в случае нарушения ими Правил игры, настоящего Регламента, недисциплинированного поведения и любых других инцидентов в соответствии со статьей Регламента. Основаниями для наложения соответствующих санкций являются:

- предупреждение или удаление, записанные в протоколе игры;
- рапорт делегата, инспектора, судьи.

Дисциплинарные проступки руководителей команд и коллективов, футболистов, а также случаи возникновения беспорядков среди зрителей (до, во время и после матча) рассматриваются КДК.

5.10. Время начала игр указывается в календаре соревнований и публикуется на официальном сайте турнира [www.football.sestrik.ru](http://www.football.sestrik.ru). В печатном виде расписание на следующий тур помещается на информационном стенде. Более чем за один тур организаторы имеют право в одностороннем порядке изменить время начала игры. При отсутствии технической возможности провести матч «по расписанию» позже начала предыдущего тура, организаторы обязаны назначить новую дату и/или время начала игры, и предупредить представителей команд, у которых изменяется время начала игры, по телефонам указанным в заявке на турнир. Информация о любом изменении времени и/или даты проведения игр должна быть незамедлительно опубликована на официальном сайте турнира [www.football.sestrik.ru](http://www.football.sestrik.ru). Организаторы не несут ответственности в случае невозможности связаться с представителем команды.

5.11. Факт неявки для всех команд устанавливается главным судьей игры по истечении 10 минут со времени начала игры, указанного в календаре или, в случае проведения на стадионе предыдущей игры, по истечении 10 минут после ее окончания.

5.12. Неявкой считается отсутствие как минимум шести футболистов команды в игровой форме на футбольном поле, и (или) представителя команды с билетами участников.

5.13. Перенос игры. Команда имеет право в течение одного круга/этапа турнира один раз в одностороннем порядке перенести матч. Перенос игры должен быть согласован командой-инициатором с организаторами не менее чем за 48 часов до официального начала матча. Фактом переноса является публикация об этом на официальном сайте турнира. Перенесенный матч должен быть сыгран в течение 14 дней после дня его проведения согласно расписанию. Дату и время проведения перенесенного матча назначает команда-соперник по согласованию с организаторами. В случае неявки какой-либо команды на перенесенный матч к ней применяются санкции согласно п. 5.14.

5.14. За неявку без уважительной причины команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а сопернику присуждается победа со счетом 3:0.

5.15. За отказ от игры (письменное заблаговременное уведомление КДК) команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а сопернику присуждается победа со счетом 3:0.

5.16. Если по вине одной команды дважды не состоялись игры в одном и том же соревновании по любым неуважительным причинам (неявки, отказ от игры, не предоставление или неготовность поля и т.д.), команда по решению КДК снимается с соревнований. Если команда, снятая с соревнований, провела менее половины игр, то ее результаты аннулируются.

5.17. Если команда снята с соревнований, то её игроки могут принимать участие в турнире в следующем сезоне в другом коллективе, но не более 3 (трех) человек в одной команде. Количество команд, которые могут заявить игроков снятой с соревнования команды неограниченно.

5.18. За участие в соревнованиях невнесенного в протокол матча, внесенного в протокол матча под другим номером, не имеющего на руках билета участника (к моменту проверки судьей до игры, в перерыве матча или после игры) или дисквалифицированного футболиста команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице присуждается победа

со счетом 3:0. При повторном (и каждом последующем) участии в одном соревновании в составе одной и той же команды невнесенного в протокол матча, внесенного в протокол матча под другим номером, не имеющего на руках билета участника или дисквалифицированного футболиста с команды также взимается штраф в размере 1000 рублей.

5.19. За участие в соревнованиях неоформленного в установленном порядке (заявленного на основании недостоверного документа) футболиста команде засчитывается поражение со счетом 0:3, с команды также взимается штраф в размере 1000 рублей, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3:0.

5.20. При повторном нарушении команда по решению КДК может быть снята с соревнований.

5.21. Участием в матче считается внесение футболиста в протокол матча.

5.22. До рассмотрения вопроса о снятии коллектива (команды) продолжает участие в соревнованиях.

5.23. Оформление протоколов матчей производится только в судейской комнате.

5.24. Протоколы матча готовятся организаторами турнира. Перед игрой представитель команды вычеркивает отсутствующих игроков одинарной непрерывной линией на протяжении всей ширины колонок с указанием номера и фамилии игрока. В заявке на игру должно оставаться не вычеркнутыми не более 16 человек.

5.25. Руководители команд несут полную ответственность за принадлежность коллективу внесенного в протокол матча игрока, а также внесение в протокол матча игроков, не прошедших сроков дисквалификации. Справочная информация о дисквалифицированных футболистах предоставляется КДК.

5.26. В случае требования представителя одной из играющих команд по идентификации личности футболиста команды соперника до начала, в перерыве или по окончании матча (до момента ухода команд с поля), судья (совместно с инспектором), немедленно, обратившись к представителю команды, должен проверить билет участника указанного игрока, сверить фотографию на билете с игроком, после чего произвести соответствующую запись в протоколе. В случае, если отсутствует возможность получить доступ к карточкам, идентификацию можно провести, попросив игрока, предоставить документ удостоверяющий личность. Если нет возможности предоставить требуемый документ, то необходимо сфотографировать игрока (можно на камеру мобильного телефона). В целях предупреждения дальнейших разногласий по поводу места и время съемки, желательно чтобы в кадре находились представитель команды, требующей проверки личности игрока и/или член КДК.

5.27. Футболка игрока (в том числе вратаря) должна иметь номер на спине, под которым игрок указан в протоколе. Игроки команд, не имеющие номеров на футболках или имеющие одинаковые номера, к игре не допускаются. Номера на футболках наносятся краской или нашиваются материалом. Игровые номера футболистов закреплены за игроками на все время проведения турнира. Смена номера возможна только по уважительной причине, и после согласования с организаторами проведения турнира.

5.28. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд и судей.

5.29. Мячи, забитые футболистами обеих команд в матчах, в которых одной из команд засчитано техническое поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.

5.30. После окончания матча представители команд обязаны ознакомиться с заполненным протоколом и подписать его. В случае подачи протеста в протоколе матча делается соответствующая запись. Отсутствие в протоколе подписи представителя команды после матча означает полное согласие команды с данными, внесенными в протокол. Никакие претензии, в таком случае, на содержимое протокола не принимаются.

5.31. Во время игры на поле могут находиться только игроки команд, играющих между собой в данный момент времени, в соответствующей спортивной форме и представитель команды и/или лицо его замещающее, официальные лица матча. Все остальные обязаны находиться вне игрового поля – на трибунах стадиона. Организаторы турнира вправе отказать каким-либо лицам проводить фото и видеосъемку находясь на поле. Организаторы

вправе удалить человека со стадиона, если его действия могут привести к опасным последствиям для окружающих и/или его самого. А так же если, совершаются им действия, мешают участникам турнира, находящимся на поле.

## **6. Дисциплинарные санкции**

- 6.1. Дисциплинарные санкции выносятся КДК на основании «Дисциплинарного Регламента Российского Футбольного Союза» и настоящего Регламента. В процедуре своей работы КДК руководствуется требованиями «Дисциплинарного Регламента Российской Федерации Футбольного Союза».
- 6.2. Коллективы и команды несут ответственность за поведение своих игроков, официальных и всех других лиц, которым коллектив и команда поручают выполнять обязанности, связанные с проведением матчей, а также болельщиков.
- 6.3. Коллектив и команды несут ответственность за порядок и безопасность на стадионе и вокруг него до, во время и после матча. Они могут быть признаны ответственными за любого рода инциденты, и к ним могут быть применены дисциплинарные меры наказания.
- 6.4. Дисциплинарные санкции по отношению к коллективам (командам):

- Замечание;
- Аннулирование результата матча;
- Присуждение технического поражения;
- Переигровка матча;
- Снятие с команды очков;
- Взимание дополнительного взноса;
- Снятие с соревнований;
- Лишение завоеванных наград.

- 6.5. Дисциплинарные меры по отношению к официальным лицам, руководителям коллективов (команд), тренерам, футболистам:

- Предупреждение;
- Удаление;
- Замечание;
- Дисквалификация (отстранение от выполнения официальных функций) на определенное количество игр или период времени.

- 6.6. Сроки дисквалификации за различные проступки:

- за каждые четыре желтые карточки – автоматическая дисквалификация на 1 игру;
- при удалении за «фол последней надежды» – на 1 игру. Если футболист, удаленный за «фол последней надежды», в этой же игре получил предупреждение, ставшее для него четвертым, восьмым и т.д., то он пропускает 2 игры.
- за второе предупреждение в одной игре – автоматическая дисквалификация на 1 игру, при этом полученные в предыдущих матчах предупреждения не отменяются;
- за грубую игру – на 3 игры;
- за грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в графе протокола «травматические случаи» и заверен подписью врача) – на 6 игр. В случаях, приведших к серьезным травмам, футболист может быть дисквалифицирован до выздоровления пострадавшего игрока, но не менее, чем на 7 игр;
- за толчок (резкое короткое толкающее движение) соперника – на 3 игры;

- за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 3 игры;
- за плевок в игрока, официальное лицо – на 5 игр;
- за физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевок) в адрес официальных лиц матча – от 3 до 6 игр.
- за драку (в том числе зачинщик – лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) – не менее 5 игр. Любое лицо, пытавшееся предотвратить драку, заслонить других или разнять участников драки, наказанию не подвергается;
- за нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, инспектора, делегата, зрителей до, во время или после матча – на 3 игры;
- за публичные оскорбительные действия и (или) выражения, унижающие достоинство или деловую репутацию участников соревнований, а также Федерации футбола, ее органов и представителей – дисквалификация игроков и официальных лиц не менее чем на 5 игр;
- Если игрок удален с поля за серьезное нарушение Правил игры, то силу сохраняют любые другие предупреждения, которые он до этого получил в ходе того же матча.
- В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает КПС.

6.7. В исключительных случаях КДК вправе ужесточить наказание игроков, официальных лиц. Наказания и дисквалификации на срок, определяемые КДК:

- за грубое физическое воздействие на футболистов, официальных лиц;
- за публичные неэтичные, оскорбительные действия, унижающие честь и достоинство участников соревнований, официальных лиц
- за умышленное нанесение тяжелой травмы другому футболисту;
- за предоставление недостоверных документов и сведений для оформления документации соревнований;

6.8. Если в протоколе игры отмечено, что футболист допустил несколько дисциплинарных нарушений, срок его дисквалификации определяется по совокупности нарушений.

6.9. Дисквалификация распространяется раздельно на все игры круговой системы и Кубка.

6.10. Предупреждения, полученные футболистом, в предыдущем сезоне не учитываются

## 7. Участники, сроки и условия проведения соревнований.

7.1. В сезоне 2012 года проводится два турнира: среди мужских команд и среди ветеранов (+35). В зависимости от количества участников все команды турнира могут быть разделены на лиги (1, 2, 3 и т.д.). Все пункты настоящего положения, в которых явно не указано, что они применяются только для турнира мужских команд, в равной степени применяются для обоих турниров.

7.2. В турнире мужчин среди команд первой лиги участвуют 10 коллективов.

7.3. В турнире мужчин среди команд второй лиги участвуют 12 коллективов.

7.4. В турнире ветеранов участвуют 14 коллективов.

7.5. Соревнования турнира обеих лиг проводятся в два круга по коллективам по принципу «каждый с каждым» на своем поле и на поле соперника.

7.6. Соревнования турнира ветеранов проводятся в два этапа. На первом этапе все команды играют между собой по круговой системе по принципу «каждый с каждым». Игры проводятся в один круг. Затем, по итогам кругового этапа, команды делятся на 2 группы. Команды, занявшие места с 1-й по 8-е включительно составляют 1-ю группу и разыгрывают между собой итоговые места с 1-го по 8-е. Команды, занявшие места с 9-го по 14-е включительно составляют 2-ю группу и разыгрывают между собой итоговые места с 9-го по

14-е. Игры в пределах одной группы проводятся так же по круговой системе по принципу «каждый с каждым» в один круг. Все набранные очки, количество побед, забитые и пропущенные мячи, а так же все штрафные очки и дисквалификации переносятся с первого этапа на второй. В случае, если количество участников на первом этапе, по каким-либо причинам изменяется, КДК в одностороннем порядке принимает решение об изменении количества участников в группах на втором этапе турнира.

- 7.7. В том случае, если принимается решение о разделении какой-либо лиги на несколько групп, то все данные о набранных очках, забитых и пропущенных мячах, общем количестве игр, количество побед, ничьих и поражений на предыдущем этапе, учитываются на всех последующих, если это не оговорено отдельно.
- 7.8. Если в сезоне 2013 года принимается решение на разделение всех, участвующих в турнире, команд на 3 лиги, то при делении будут учитываться места, занятые командами во второй лиге.
- 7.9. Команды в розыгрыше Кубка распределяются по «сетке», составленной с учетом мест, занятых коллективами после первого круга 2012 года. Для второй лиги при распределении учитываются места занятые командами на конец первого круга первой лиги. Все этапы Кубка проводятся из одной игры. Если в розыгрыше Кубка участвуют команды из турнира ветеранов, и игрок заявлен в обоих турнирах, то в розыгрыше Кубка игрок может участвовать только за одну из команд, уведомив об этом организаторов турнира.
- 7.10. Коллективы, занявшие в сезоне 2012 года в первой лиге 9-е и 10-е места, переходят во вторую лигу.
- 7.11. Коллективы, занявшие в сезоне 2012 года во второй лиге 1-е и 2-е места, переходят в первую лигу.
- 7.12. Коллективы, занявшие в первой лиге 7-е и 8-е места и во второй лиге 3-е и 4-е места, играют между собой два стыковых матча. Победитель определяется по количеству очков, набранных в этих матчах. Если количество очков у обеих команд одинаково, то победитель определяется по разнице забитых и пропущенных мячей. Если разница забитых и пропущенных мячей у обеих команд одинакова, то победитель пары определяется по количеству забитых мячей. Если определить победителя по вышеперечисленным критериям невозможно, то команды пробивают пенальти по правилам проведения Кубковых встреч. Победитель по итогам двух матчей в следующем сезоне участвует в первенстве первой лиги, а проигравший в первенстве второй. Дата и время проведения матчей назначается организаторами сразу после окончания последнего тура первенства. Пары коллективов, играющих в переходных матчах, определяются по принципу: 7-е место первой лиги играет с 4-ым местом второй лиги; 8-е место первой лиги с 3-им местом второй лиги. Организаторами, по объективным причинам (плохие погодные условия, занятость поля и т.п.), количество стыковых матчей может быть сокращено до одного.
- 7.13. Если из какой-либо лиги выбывают по разным причинам (исключение, отказ от участия в соревнованиях и пр.), в том числе и в межсезонье, более двух коллективов, то право участвовать в следующем сезоне в соревнованиях этой лиги получают коллективы, занявшие более высокие места в итоговой турнирной таблице более низкой лиги по итогам прошедшего сезона, при условии выполнения ими соответствующих требований Регламента соревнований. Проигравшие команды в переходных играх при этом не учитываются. Т.е. если команда, занявшая 3-е место во второй лиге, проиграла в переходном матче, то в этом случае она все равно является первым кандидатом на переход в первую лигу. Данный пункт не действует в случае если применяется п.7.14.
- 7.14. В случае принятия решения на расширение первой лиги в сезоне 2013 года, то перед началом сезона 2013 года проводится мини-турнир. Дата, время, формула, сроки и количество участников мини-турнира определяется организаторами турнира. В турнире имеют право участвовать следующие команды в следующем порядке: занявшие 7-е и 8-е места в первой лиге и проигравшие свои переходные матчи; занявшие 9-е и 10-е места в первой лиге; занявшие 3-е и 4-е места во второй лиге и проигравшие свои переходные матчи; занявшие 5-е, 6-е и т.д. места во второй лиге. В случае действия настоящего пункта п.7.13 не действует.

- 7.15. В случае изменения названия коллектива или изменении предприятия, которое представляет коллектив, решение об участии коллектива в соревнованиях принимает КДК.
- 7.16. Соревнования коллективов проводятся в сроки с мая по сентябрь 2012 года.
- 7.17. Организатор составляет календарь соревнований, утверждаемый Президиумом.
- 7.18. Игры проводятся на половине поля.
- 7.19. Продолжительность игры: 50 минут (2x25). Играется «грязное» время. В случае остановок в игре решение о необходимости добавить дополнительное время к основному времени матча, а так же о количестве добавляемых минут принимает только судья матча.
- 7.20. Перерыв между таймами в играх команд – не более 10 минут.
- 7.21. Максимальное время перерыва может быть уменьшено только при обоюдном согласии команд и с согласия судьи.
- 7.22. В играх команд разрешаются обратные замены без ограничения количества замен из числа игроков внесенных в протокол матча. Проводить замены разрешается в любое время матча. Замены производятся только в середине боковой линии, т.е. в границах центрального круга «большого» поля. Игрок, покинувший поле для замены или вышедший на поле вне указанных границ наказывается предупреждением - желтой карточкой.
- 7.23. Максимальное количество игроков в заявке на сезон составляет 20 человек.
- 7.24. Заявленному игроку на момент начала турнира должно быть не менее 17 полных лет. Лица возрастом менее 17-ти лет допускаются для участия в турнире только после согласования с организаторами. Лица моложе 15-ти лет на игры не допускаются.
- 7.25. Каждый футболист может быть внесен в заявку только одной команды играющей в турнире. Одновременное участие одного игрока за команды обоих лиг одного турнира запрещено. В период дозаявок футболист может быть включен в заявку команды коллектива без права в дальнейшем играть за команду, в которую он был включен первоначально. Решение о переходе игрок принимает самостоятельно. Каких-либо разрешений от коллектива, в котором он участвовал первоначально, не требуется.
- 7.26. Дозаявки можно проводить в срок между окончанием последней игры последнего тура первого круга и началом первой игры первого тура второго круга. Дозаявка оформляется на отдельном бланке дозаявки с внесением в неё новых игроков команды, и передается организаторам турнира. В случае если текущая заявка включает в себя 20 игроков, то в дозаявке указывается вместо каких игроков вносятся новые. Дозаявлять игроков для команд второй лиги разрешается только в этот же период времени.
- 7.27. Максимально в одну команду может быть дозаявлено 5 (пять) игроков.
- 7.28. Организаторы турнира вправе в одностороннем порядке модифицировать формулу и/или правила проведения турнира, если это не несет ущерба проведению турнира, его участникам и продиктованы исключительными событиями. В данном случае принятые решения заблаговременно публикуются на официальном сайте турнира. Организаторы также обязаны поставить в известность всех представителей команд-участниц турнира.

## 8. Список команд.

### 8.1. Мужской турнир

#### Первая лига:

1. Олимп
2. Спартинг
3. КомСтар
4. Зеленогорск
5. Разлив
6. ГУДСП
7. Стела
8. КурортЭнерго

9. Первомайск
10. Флагман

**Вторая лига:**

1. Клуб болельщиков
2. КЛФ
3. Лахта
4. Бывшовец
5. Динамо
6. Ленинское
7. Огненные Львы
8. Разлив-2
9. Легион
10. Салитар
11. Инфинити
12. Атлетик

## 8.2. Турнир ветеранов

1. Пружина
2. Кронштадт
3. Дубки
4. Песочный
5. НГ-Энерго
6. Салитар
7. Золингер
8. Гладиатор
9. ФК "Виктория-Питер"
10. Морковь
11. Флагман
12. Корфу
13. Клуб болельщиков
14. Сертолово

## 9. Определение победителей соревнований

- 9.1. В турнире разыгрывается звания Победителя турнира среди команд.
- 9.2. В турнире место каждого коллектива в своей лиге определяется суммой очков, набранных всеми командами коллектива за два круга.
- 9.3. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- по наибольшему количеству побед во всех матчах Турнира;
- по результатам игр между собой (число очков, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах Турнира;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах Турнира;
- по наименьшему числу штрафных очков во всех матчах Турнира. Предупреждение – 1 очко, удаление – 3 очка;
- по жребию.

- 9.4. В случае равенства очков у двух и более команд первой лиги турнира для определения Победителя проводится дополнительная игра - «золотой матч» между этими командами. Дата

и место встречи определяется организаторами. Если дополнительная игра (в случае равенства очков у двух команд) закончится в основное время вничью, то назначается дополнительное время – 2 тайма по 10 минут без перерыва. Если и дополнительное время не выявит победителя, то он определяется с помощью 10-метровых ударов в соответствии с Положением ФИФА. В соревнованиях на Кубок в случае ничейного исхода матча назначаются 10-метровые удары в соответствии с Положением ФИФА.

## **10. Награждение победителей соревнований**

- 10.1. Коллективы и команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в первой и второй лигах, награждаются призами и дипломами.
- 10.2. Игроки и тренеры команд, занявших 1-е, 2-е и 3-е места в первой и второй, награждаются медалями.
- 10.3. Команды-победители розыгрыша Кубка награждаются Кубками и дипломами, игроки и тренеры награждаются медалями, а команды-финалисты – дипломами.
- 10.4. Лучшие тренеры, игроки, бомбардиры и судьи награждаются грамотами и подарками.

## **11. Спорные моменты и форс-мажор.**

- 11.1. В случае, если какие-либо моменты не оговорены настоящим «Положение о проведении турнира», то следует руководствоваться правилами РПФЛ на сезон 2011/2012.
- 11.2. В случае возникновения каких-либо обстоятельств, которые не регулируются настоящим «Положение о проведении турнира» и правилами РПФЛ или не могут быть однозначно истолкованы, то представители команд вправе потребовать от организаторов турнира созвать собрание КДК с участием представителей заинтересованных сторон для всеобщего обсуждения и решения возникшей проблемы. Дату и место собрания определяют организаторы турнира. Решение собрания оформляется в печатном виде в необходимом разумном количестве и заверяется подписями всем сторон. Оформленное решение обязательно к исполнению организаторами турнира.
- 11.3. Стороны освобождаются от ответственности за неисполнение или ненадлежащее исполнение обязательств по настоящему договору, если такое неисполнение явилось следствием действия обстоятельств непреодолимой силы.

## **12. Модификация правил игры.**

- 12.1. Игры проводятся по упрощённым правилам футбола (7 игроков в поле и вратарь).
- 12.2. Игровое поле имеет размер  $\frac{1}{2}$  от стандартного и располагается поперек «большого» поля с таким расчетом, чтобы одновременно на «большом» поле можно было провести два матча.
- 12.3. Матчи состоят из двух таймов по 25 минут «грязного времени».
- 12.4. Вратарь вводит мяч руками.
- 12.5. На ввод мяча вратарём и со стандартных положений даётся 6 секунд.
- 12.6. Вратарь, после того, как освободится от мяча, не может получать обратный пас от партнёра, в не зависимости от того какой частью тела был отдан обратный пас. Применяется наказание в виде свободного удара с линии штрафной площади ворот. Вратарь может получить пас на общих правилах только от «третьего лица».
- 12.7. С аута мяч в игру вводят руками.
- 12.8. Положения «вне игры» нет.
- 12.9. «Пенальти» пробивается с вершины радиуса (10 метров)
- 12.10. Любые подкаты запрещены. Наказание – штрафной удар. Подкат в штрафной площадке своей команды наказывается назначением пенальти. Разрешается прерывать пас,

удар по воротам и т.п., ложась на поле «под мяч» на безопасном расстоянии от игрока , производящего удар по мячу. Различия между указанными игровыми моментами устанавливает судья матча исходя из игровой обстановки на поле.

### 13. Подписи представителей команд.

Команда	Подпись	Представитель
1) _____	_____	/_____/
2) _____	_____	/_____/
3) _____	_____	/_____/
4) _____	_____	/_____/
5) _____	_____	/_____/
6) _____	_____	/_____/
7) _____	_____	/_____/
8) _____	_____	/_____/
9) _____	_____	/_____/
10) _____	_____	/_____/
11) _____	_____	/_____/
12) _____	_____	/_____/
13) _____	_____	/_____/
14) _____	_____	/_____/
15) _____	_____	/_____/
16) _____	_____	/_____/
17) _____	_____	/_____/
18) _____	_____	/_____/
19) _____	_____	/_____/
20) _____	_____	/_____/
21) _____	_____	/_____/
22) _____	_____	/_____/

23) _____	_____	/ _____ /
24) _____	_____	/ _____ /
25) _____	_____	/ _____ /
26) _____	_____	/ _____ /
27) _____	_____	/ _____ /
28) _____	_____	/ _____ /
29) _____	_____	/ _____ /
30) _____	_____	/ _____ /
31) _____	_____	/ _____ /
32) _____	_____	/ _____ /
33) _____	_____	/ _____ /
34) _____	_____	/ _____ /
35) _____	_____	/ _____ /
36) _____	_____	/ _____ /