

ПК и О «Дубки»

Спортивно Культурный Центр «Сестрорецкий»

**открытый турнир по упрощенному футболу
SESTRIK CUP – 2010 года
среди мужчин**

**с 24 апреля по 25 сентября 2010 года
на стадионе ПК и О «Дубки»
г. Сестрорецка
улица Дубковское шоссе 44а**

Соревнования проводятся согласно календаря утвержденного организаторами турнира.

А также на основании приказа директора ПК и О «Дубки»
Анисимова В.Н.

Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футбол 2009/2010». И
утвержденными модификациями правил игры главной судейской коллегией (ГСК) турнира.

Футболисты и представители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязаны выполнять
требования настоящего Положения и Регламента Федерации Футбола Санкт-Петербурга

Руководство соревнований

Директор турнира	Анисимов В. Н.
Главная судейская коллегия: Главный судья Судьи	Ивашкевич А. В. Судейство игр турнира осуществляется судьями, рекомендованными Судейско-инспекторским Комитетом Федерации футбола Санкт-Петербурга
Главный секретарь	Борисов Д. Н.
Заместитель по информации	Гордейчук Н. Е.
Ответственный за инвентарь и оборудование	Яковлев М. Я.
Контрольно-дисциплинарный комитет (КДК):	Ивашкевич А. В. Борисов Д. Н. Гордейчук Н. Е. Яковлев М. Я. Анисимов В. Н.

РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ВСЕХ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Цели и задачи соревнований

1.1. Соревнования проводятся в целях:

- 1.1.1. дальнейшего развития футбола в городе;
- 1.1.2. выявления способных футболистов из числа молодежи для пополнения команд нелюбительских футбольных клубов;
- 1.1.3. повышения уровня спортивного мастерства футболистов;
- 1.1.4. выявления сильнейших футбольных коллективов и команд;
- 1.1.5. организации досуга любителей футбола;
- 1.1.6. формирование здорового образа жизни;
- 1.1.7. пропаганды футбола.

2. Руководство соревнованиями.

- 2.1. Общую организацию, проведение и контроль за проведение соревнований осуществляют СКЦ «Сестрорецкий» и ПК и О «Дубки».
- 2.2. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляет СКЦ «Сестрорецкий».

3. Судейство соревнований.

- 3.1. Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футбол 2009/2010». И утвержденными модификациями правил игры главной судейской коллегией (ГСК) турнира.
- 3.2. Судейство игр турнира осуществляется судьями, рекомендованными Судейско-инспекторским Комитетом Федерации футбола Санкт-Петербурга.
- 3.3. Судейская бригада должна прибыть на игру не менее чем за 30 минут до начала игры по календарю.
- 3.4. По прибытию к месту соревнований главный судья обязан убедиться в наличии медперсонала на стадионе, потребовав предъявление документов у медперсонала, подтверждающих его квалификацию. Судья должен осмотреть футбольное поле на предмет его пригодности к матчу.
- 3.5. В случае возникновения беспорядков на стадионе судья имеет право прекратить матч.
- 3.6. Главный судья до начала игры обязан проверить билеты участников матча, внесенных в протокол, включая билеты участников официальных лиц, представляющих команды. Он вместе с руководителями команд несет ответственность за соблюдение правил допуска спортсменов к игре.

4. Протесты. Обжалование решений судей.

- 4.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в футбол 2009/2010» и (или) нарушающие положения Регламента в части проведения матча.
- 4.2. Не принимаются к рассмотрению:
 - несвоевременно поданные протесты;
 - протесты, не зафиксированные в протоколе матча;
 - протесты на качество судейства.

- 4.3. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.
- 4.4. Старший тренер, представитель коллектива или тренер данной команды имеет право подать протест сразу после окончания матча, и обязан немедленно сообщить об этом главному судье и инспектору матча. Подача протеста (краткое изложение) отражается судьей в протоколе матча и подписывается представителем коллектива (команды), подавшим протест.
- 4.5. Представитель коллектива (команды) соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается запись в протоколе матча.
- 4.6. Протест должен быть представлен в КДК не позднее 24 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).
- 4.7. Протесты рассматриваются КДК в срок не позднее 7 дней со дня подачи протеста. Решение доводится до коллективов, участвовавших в игре, на которую подан протест.

5. Общие условия проведения соревнований. Ответственность коллективов и команд, футболистов и руководителей.

- 5.1. Футболисты, руководители команд и коллективов, принимающие участие в соревнованиях по футболу, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам и зрителям. В случае недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, по решению судьи, игра может быть прекращена. Руководители коллективов и команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча и инспекторов. Они несут полную ответственность за поведение футболистов своей команды.
- 5.2. Футбольные коллективы и команды несут ответственность за поведение своих футболистов, официальных лиц, зрителей, а также за безопасность другого лица, выполняющего какую-либо миссию на матче.
- 5.3. Участники соревнований должны иметь опрятный вид. Игроки обязаны играть в обуви, соответствующей Правилам игры. Капитан команды должен иметь во время игры повязку на рукаве.
- 5.4. Утепляющие панталоны (велосипедные трусы) должны не доходить до верхней части колена и быть одного цвета с преобладающим цветом трусов. Футболисты, спортивная форма которых не соответствует Правилам, или имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), к игре не допускаются. По обоюдному согласованию представителей играющих команд и разрешению главного судьи соревнований допускаются отклонения в спортивной форме игроков.
- 5.5. В случае одинакового цвета футболок у команды-хозяина поля по календарю и команды-гостей – команда-хозяин поля обязана выступать в футболках другого цвета.
- 5.6. Недоигранные матчи.
 - 5.6.1. Если матч не был доигран до конца из-за сложившихся метеоусловий, которые, по мнению судьи, инспектора матча, опасны для здоровья футболистов, или форс-мажорных обстоятельств, а также в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения не по вине принимающей команды, и невозможности устранения неисправности в течение 30 (тридцати) минут после времени остановки матча, то матч должен быть доигран в другой день с минуты, следующей за той, на которой был остановлен.
 - 5.6.2. Время остановки недоигранного матча должно быть отражено в протоколе матча.
 - 5.6.3. Время начала и место проведения доигровки определяет КДК.
 - 5.6.4. Счет сыгранной части матча при доигровке сохраняется.
 - 5.6.5. В доигровке матча принимают участие только те футболисты, которые были внесены в протокол матча. При невозможности по медицинским показателям (травма) принять участие в доигровке футболист может быть заменен другим игроком.

- 5.6.6. Все дисциплинарные санкции к футболистам и официальным лицам команд (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, при доигровке сохраняются.
- 5.6.7. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:
- 5.6.7.1. Вмешательства в него третьих лиц, включая болельщиков;
- 5.6.7.2. Недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд. В данных случаях результат сыгранного отрезка времени матча аннулируется, виновной команде засчитывается поражение со счетом 0-3, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3-0. Если разница в счете в пользу команды-соперницы больше трех мячей, результат сохраняется.
- 5.6.7.3. В случае недисциплинированного поведения футболистов, руководителей обеих команд им засчитываются поражения со счетом 0-3, и с обоих коллективов (клубов) взимается штраф в размере 1000 рублей.
- 5.6.7.4. Присутствия в составе одной из команд менее 5 игроков. В этом случае игра прекращается, команде, в составе которой осталось менее 5 игроков, засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице - победа со счетом 3:0. В случае большей разницы мячей результат остается в силе.
- 5.6.7.5. Присутствия на поле в составе обеих команд менее 5 футболистов. В данном случае решение по итогу данного матча принимает КДК.
- 5.6.8. В случае невозможности проведения матча по метеоусловиям, форс-мажорным обстоятельствам или по иным причинам, которые, по мнению главного судьи матча опасны для здоровья, матч должен быть отменен. О своем решении судья незамедлительно информирует КДК и делает соответствующую запись в протоколе матча. Дальнейшее решение по проведению данной игры принимает КДК.
- 5.6.9. Если по решению главного судьи матч был прекращен из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд или не обеспечения общественного порядка на стадионе, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице – победа со счетом 3:0. В исключительных случаях, когда результат матча существенно искажен нарушениями установленного порядка проведения соревнований, на основании записи в протоколе игры, рапорта судей, инспектора, делегата КДК вправе принять решение об аннулировании результата матча и его переигровке.
- 5.6.10. В случае самовольного ухода команды с поля или отказа от игры, команде засчитывается поражение со счетом 0:3, при этом с команды снимаются 3 очка. Команде-сопернице засчитывается победа со счетом 3:0. В случае повторного самовольного ухода команды с поля или отказа от игры по решению КДК команда снимается с соревнований. Если команда, снятая с соревнований провела на данном этапе менее половины игр, то ее результаты аннулируются.
- 5.7. На футболистов, руководителей команд и коллективов, футбольные команды и коллективы могут быть наложены санкции, и иные меры воздействия в случае нарушения ими Правил игры, настоящего Регламента, недисциплинированного поведения и любых других инцидентов в соответствии со статьей Регламента. Основаниями для наложения соответствующих санкций являются:
- предупреждение или удаление, записанные в протоколе игры;
 - рапорт делегата, инспектора, судьи.

Дисциплинарные проступки руководителей команд и коллективов, футболистов, а также случаи возникновения беспорядков среди зрителей (до, во время и после матча) рассматриваются КДК.

- 5.8. Время начала игр указывается в календаре соревнований.
- 5.9. Факт неявки для всех команд устанавливается главным судьей игры по истечении 10 минут со времени начала игры, указанного в календаре или, в случае проведения на стадионе предыдущей игры, по истечении 10 минут после ее окончания.
- 5.10. Неявкой считается отсутствие как минимум семи футболистов команды в игровой форме на футбольном поле, и (или) представителя команды с билетами участников.

- 5.11. За неявку без уважительной причины команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а сопернику присуждается победа со счетом 3:0.
- 5.12. За отказ от игры (письменное заблаговременное уведомление КДК) команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а сопернику присуждается победа со счетом 3:0.
- 5.13. В случае, если по вине одной команды дважды не состоялись игры в одном и том же соревновании по любым неуважительным причинам (неявки, отказ от игры, не предоставление или неготовность поля и т.д.), команда по решению КДК снимается с соревнований. Если команда, снятая с соревнований, провела менее половины игр, то ее результаты аннулируются.
- 5.14. Если команда снята с соревнований, то её игроки могут принимать участие в турнире в следующем сезоне в другом коллективе, но не более 3 (трех) человек в одной команде. Количество команд, которые могут заявить игроков снятой с соревнования команды неограниченно.
- 5.15. За участие в соревнованиях невнесенного в протокол матча, внесенного в протокол матча под другим номером, не имеющего на руках билета участника (к моменту проверки судьей до игры, в перерыве матча или после игры) или дисквалифицированного футболиста команде засчитывается поражение со счетом 0:3, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3:0. При повторном (и каждом последующем) участии в одном соревновании в составе одной и той же команды невнесенного в протокол матча, внесенного в протокол матча под другим номером, не имеющего на руках билета участника или дисквалифицированного футболиста с команды также взимается штраф в размере 1000 рублей.
- 5.16. За участие в соревнованиях неоформленного в установленном порядке (заявленного на основании недостоверного документа) футболиста команде засчитывается поражение со счетом 0:3, с команды также взимается штраф в размере 1000 рублей, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3:0.
- 5.17. При повторном нарушении команда по решению КДК может быть снята с соревнований.
- 5.18. Участием в матче считается внесение футболиста в протокол матча.
- 5.19. До рассмотрения вопроса о снятии коллектив (команда) продолжает участие в соревнованиях.
- 5.20. Оформление протоколов матчей производится только в судейской комнате.
- 5.21. Протоколы матча готовятся организаторами турнира. Перед игрой представитель команды вычеркивает отсутствующих игроков одинарной непрерывной линией на протяжении всей ширины колонок с указанием номера и фамилии игрока. В заявке на игру должно остаться не вычеркнутыми не более 16 человек.
- 5.22. Руководители команд несут полную ответственность за принадлежность коллективу внесенного в протокол матча игрока, а также внесение в протокол матча игроков, не прошедших сроков дисквалификации. Справочная информация о дисквалифицированных футболистах предоставляется КДК.
- 5.23. В случае требования представителя одной из играющих команд по идентификации личности футболиста команды соперника до начала, в перерыве или по окончании матча (до момента ухода команд с поля), судья (совместно с инспектором), немедленно, обратившись к представителю команды, должен проверить билет участника указанного игрока, сверить фотографию на билете с игроком, после чего произвести соответствующую запись в протоколе. В случае, если отсутствует возможность получить доступ к карточкам, то необходимо сфотографировать игрока (можно на камеру мобильного телефона). В целях предупреждения дальнейших разногласий по поводу места и время съемки, желательно чтобы в кадре находились представитель команды, требующей проверки личности игрока и/или член КДК.
- 5.24. Футболка игрока (в том числе вратаря) должна иметь номер на спине, под которым игрок указан в протоколе. Игроки команд, не имеющие номеров на футболках или имеющие одинаковые номера, к игре не допускаются. Номера на футболках наносятся краской или нашиваются материалом. Игровые номера футболистов закреплены за игроками на все время

проведения турнира. Смена номера возможна только по уважительной причине, и после согласования с организаторами проведения турнира.

- 5.25. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд и судей.
- 5.26. Мячи, забитые футболистами обеих команд в матчах, в которых одной из команд засчитано техническое поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.
- 5.27. После окончания матча представители команд обязаны ознакомиться с заполненным протоколом и подписать его. В случае подачи протеста в протоколе матча делается соответствующая запись. Отсутствие в протоколе подписи представителя команды после матча означает полное согласие команды с данными, внесенными в протокол. Никакие претензии, в таком случае, на содержимое протокол не принимаются.

6. Дисциплинарные санкции

- 6.1. Дисциплинарные санкции выносятся КДК на основании «Дисциплинарного Регламента Российского Футбольного Союза» и настоящего Регламента. В процедуре своей работы КДК руководствуется требованиями «Дисциплинарного Регламента Российского Футбольного Союза».
- 6.2. Коллективы и команды несут ответственность за поведение своих игроков, официальных и всех других лиц, которым коллектив и команда поручают выполнять обязанности, связанные с проведением матчей, а также болельщиков.
- 6.3. Коллектив и команды несут ответственность за порядок и безопасность на стадионе и вокруг него до, во время и после матча. Они могут быть признаны ответственными за любого рода инциденты, и к ним могут быть применены дисциплинарные меры наказания.
- 6.4. Дисциплинарные санкции по отношению к коллективам (командам):

- Замечание;
- Аннулирование результата матча;
- Присуждение технического поражения;
- Переигровка матча;
- Снятие с команды очков;
- Взимание дополнительного взноса;
- Снятие с соревнований;
- Лишение завоеванных наград.

- 6.5. Дисциплинарные меры по отношению к официальным лицам, руководителям коллективов (команд), тренерам, футболистам:

- Предупреждение;
- Удаление;
- Замечание;
- Дисквалификация (отстранение от выполнения официальных функций) на определенное количество игр или период времени.

- 6.6. Сроки дисквалификации за различные проступки:

- за каждые четыре желтые карточки – автоматическая дисквалификация на 1 игру;
- при удалении за «фол последней надежды» – на 1 игру. Если футболист, удаленный за «фол последней надежды», в этой же игре получил предупреждение, ставшее для него четвертым, восьмым и т.д., то он пропускает 2 игры.
- за второе предупреждение в одной игре – автоматическая дисквалификация на 1 игру, при этом полученные в предыдущих матчах предупреждения не отменяются;
- за грубую игру – на 3 игры;

- за грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в графе протокола «травматические случаи» и заверен подписью врача) – на 6 игр. В случаях, приведших к серьезным травмам, футболист может быть дисквалифицирован до выздоровления пострадавшего игрока, но не менее, чем на 7 игр;
- за толчок (резкое короткое толкающее движение) соперника – на 3 игры;
- за умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 4 игры;
- за плевков в игрока, официальное лицо – на 5 игр;
- за физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевков) в адрес официальных лиц матча – от 3 до 6 игр.
- за драку (в том числе зачинщик – лицо, подстрекавшее начать драку или начавшее ее) – не менее 5 игр. Любое лицо, пытавшееся предотвратить драку, заслонить других или разнять участников драки, наказанию не подвергается;
- за нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, инспектора, делегата, зрителей до, во время или после матча – на 4 игры;
- за публичные оскорбительные действия и (или) выражения, унижающие достоинство или деловую репутацию участников соревнований, а также Федерации футбола, ее органов и представителей – дисквалификация игроков и официальных лиц не менее чем на 5 игр;
- Если игрок удален с поля за серьезное нарушение Правил игры, то силу сохраняют любые другие предупреждения, которые он до этого получил в ходе того же матча.
- В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает КПС.

6.7. Наказания и дисквалификации на срок, определяемые КДК:

- за грубое физическое воздействие на футболистов, официальных лиц;
- за публичные неэтичные, оскорбительные действия, унижающие честь и достоинство участников соревнований, официальных лиц
- за умышленное нанесение тяжелой травмы другому футболисту;
- за предоставление недостоверных документов и сведений для оформления документации соревнований;

6.8. Если в протоколе игры отмечено, что футболист допустил несколько дисциплинарных нарушений, срок его дисквалификации определяется по совокупности нарушений.

6.9. Дисквалификация распространяется одновременно на все игры турнира, как круговой системы так и Кубка.

6.10. Если дисквалификация футболиста превышает число игр, пропущенных им в данном сезоне, то оставшийся срок дисквалификации переносится на следующий сезон.

6.11. Предупреждения, полученные футболистом, в предыдущем сезоне не учитываются

7. Участники, сроки и условия проведения соревнований.

7.1. В турнире среди команд первой лиги участвуют 12 коллективов.

7.2. В турнире среди команд второй лиги участвуют 16 коллективов. Вторая лига играет один круг по принципу «каждый с каждым» (15 туров). По результатам проведенных игр лига делится на две группы. В первую группы попадают команды, занявшие с 1 по 8 место; во вторую – с 9 по 16. В каждой группе играется еще один круг (7 туров). Команды первой группы разыгрывают между собой путевки в первую лигу. Команды второй группы разыгрывают между собой места во второй лиге с 9 по 16. Если в сезоне 2011 года принимается решение на разделение всех, участвующих в турнире, команд на 3 лиги, то при делении будут учитываться места, занятые командами во второй группе.

- 7.3. Соревнования турнира первой лиги проводится в два круга по коллективам по принципу «каждый с каждым» на своем поле и на поле соперника.
- 7.4. Команды в розыгрыше Кубка распределяются по «сетке», составленной с учетом мест, занятых коллективами после первого круга 2010 года. Все этапы Кубка проводятся из одной игры. Если в розыгрыше Кубка участвуют команды из лиги «Ветераны», и игрок заявлен в турнире в обеих лигах, то в розыгрыше Кубка игрок может участвовать только за одну из команд, уведомив об этом организаторов турнира.
- 7.5. Коллективы, занявшие в сезоне 2010 года в первой лиге 11-е и 12-е места, переходят во вторую лигу.
- 7.6. Коллективы, занявшие в сезоне 2010 года во второй лиге 1-е и 2-е места, переходят в первую лигу.
- 7.7. Коллективы, занявшие в первой лиге 9-е и 10-е места и во второй лиге 3-е и 4-е места, играют между собой стыковые матчи по правилам проведения Кубка. Победитель матча в следующем сезоне участвует в первенстве первой лиги, а проигравший в первенстве второй. Дата и время проведения матча назначается организаторами сразу после окончания последнего тура первенства. Пары коллективов, играющих в переходных матчах, определяются по принципу: 9-е место первой лиги играет с 4-ым местом второй лиги; 10-е место первой лиги с 3-им местом второй лиги.
- 7.8. Если из какой-либо лиги выбывают по разным причинам (исключение, отказ от участия в соревнованиях и пр.), в том числе и в межсезонье, более двух коллективов, то право участвовать в следующем сезоне в соревнованиях этой лиги получают коллективы, занявшие более высокие места в итоговой турнирной таблице более низкой лиги по итогам прошедшего сезона, при условии выполнения ими соответствующих требований Регламента соревнований. Проигрыши команд в переходных играх при этом не учитываются.
- 7.9. В случае изменения названия коллектива или изменения предприятия, которое представляет коллектив, решение об участии коллектива в соревнованиях принимает КДК.
- 7.10. Соревнования коллективов проводятся в сроки с май по сентябрь 2010 года.
- 7.11. Организатор составляет календарь соревнований, утверждаемый Президиумом.
- 7.12. Игры проводятся на половине.
- 7.13. Продолжительность игры: 50 минут (2х25).
- 7.14. Перерыв между таймами в играх команд – не более 10 минут.
- 7.15. Максимальное время перерыва может быть уменьшено только при обоюдном согласии команд и с согласия судьи.
- 7.16. В играх команд разрешаются обратные замены без ограничения количества замен из числа игроков внесенных в протокол матча. Замены производятся только в середине боковой линии. В границах центрального круга «большого» поля.
- 7.17. Каждый футболист может быть внесен в заявку только одной команды играющей в первой или второй лиге. В период дозаявок футболист может быть включен в заявку команды коллектива без права в дальнейшем играть за команду, в которую он был включен первоначально.
- 7.18. Дозаявки можно проводить в срок между окончанием последней игры последнего тура первого круга и началом первой игры первого тура второго круга. Дозаявка оформляется на отдельном бланке дозаявки с внесением в неё новых игроков команды, и передается организаторам турнира. В случае если текущая заявка включает в себя 25 игроков, то в дозаявке указывается вместо каких игроков вносятся новые.
- 7.19. Максимально в одну команду может быть заявлено 5 (пять) игроков.

8. Список команд.

Первая лига:

1. ГУДСП
2. Золотые Пески

3. Флагман
4. КурортЭнерго
5. КомСтар
6. Фортуна
7. Первомайск
8. Разлив
9. Олимп
10. Белоостров
11. Стелла
12. Свобода

Вторая лига:

1. Синие Стрелы
2. Лахта
3. Бывшовец
4. КЛФ
5. Салитар
6. КиришиАвтоСервис
7. Ленинское
8. Инфинити
9. Динамо
10. Пушное
11. Песочный
12. Легион
13. Огненные Львы
14. В. и П.
15. Атлетик
16. СестрикСити

9. Определение победителей соревнований

- 9.1. В турнире (первая и вторая лиги) разыгрываются звания Победителя турнира среди команд.
- 9.2. В турнире место каждого коллектива в своей лиге определяется суммой очков, набранных всеми командами коллектива за два круга.
- 9.3. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:
 - по наибольшему количеству побед во всех матчах Турнира;
 - по результатам игр между собой (число очков, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей, число мячей, забитых на чужом поле);
 - по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах Турнира;
 - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах Турнира;
 - по наибольшему числу мячей, забитых на чужих полях во всех матчах Турнира;
 - по наименьшему числу штрафных очков во всех матчах Турнира. Предупреждение – 1 очко, удаление – 3 очка;
 - по жребию.
 - В случае равенства очков у двух и более команд первой лиги для определения Победителя проводится турнир в один круг между этими командами. Дата и место встречи определяется организаторами. Если дополнительная игра (в случае равенства очков у двух команд) закончится в основное время вничью, то назначается дополнительное время – 2 тайма по 10 минут без перерыва. Если и дополнительное время не выявит победителя, то он определяется с помощью 10-метровых ударов в соответствии с Положением ФИФА. В соревнованиях на Кубок в случае ничейного исхода матча назначаются 10-метровые удары в соответствии с Положением ФИФА.

10. Награждение победителей соревнований

- 10.1. Коллективы и команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в первой и второй лигах, награждаются призами и дипломами.
- 10.2. Игроки и тренеры команд, занявших 1-е, 2-е и 3-е места в первой и второй, награждаются медалями.
- 10.3. Команды-победители розыгрыша Кубка награждаются Кубками и дипломами, игроки и тренеры награждаются медалями, а команды-финалисты – дипломами.
- 10.4. Лучшие тренеры, игроки, бомбардиры и судьи награждаются грамотами и подарками.

11. Модификация правил игры.

- 11.1. Игры проводятся по упрощённым правилам футбола (7 игроков в поле и вратарь).
- 11.2. Игровое поле имеет размер $\frac{1}{2}$ от стандартного и располагается поперек «большого» поля с таким расчетом, чтобы одновременно на «большом» поле можно было провести два матча.
- 11.3. Матчи состоят из двух таймов по 25 минут «грязного времени».
- 11.4. Вратарь вводит мяч руками.
- 11.5. На ввод мяча вратарём и со стандартных положений даётся 6 секунд.
- 11.6. Вратарь, после того, как освободится от мяча, не может получать обратный пас от партнёра.
- 11.7. С аута мяч в игру вводят руками.
- 11.8. Положения «вне игры» нет.
- 11.9. «Пенальти» пробивается с вершины радиуса (10 метров)
- 11.10. Подкаты запрещены.

12. Подписи представителей команд.

Данное положение составлено на тринадцати листах.

Команда	Подпись	Представитель
ГУДСП	_____	/_____/
Золотые Пески	_____	/_____/
Флагман	_____	/_____/
КурортЭнерго	_____	/_____/
КомСтар	_____	/_____/
Фортуна	_____	/_____/
Первомайск	_____	/_____/
Разлив	_____	/_____/

Олимп	_____	/ _____ /
Белоостров	_____	/ _____ /
Стелла	_____	/ _____ /
Свобода	_____	/ _____ /
Синие Стрелы	_____	/ _____ /
Лахта	_____	/ _____ /
Бывшовец	_____	/ _____ /
КЛФ	_____	/ _____ /
Салитар	_____	/ _____ /
КиришиАвтоСервис	_____	/ _____ /
Ленинское	_____	/ _____ /
Инфинити	_____	/ _____ /
Динамо	_____	/ _____ /
Пушное	_____	/ _____ /
Песочный	_____	/ _____ /
Легион	_____	/ _____ /
Огненные Львы	_____	/ _____ /
В. и П.	_____	/ _____ /
Атлетик	_____	/ _____ /
СестрикСити	_____	/ _____ /